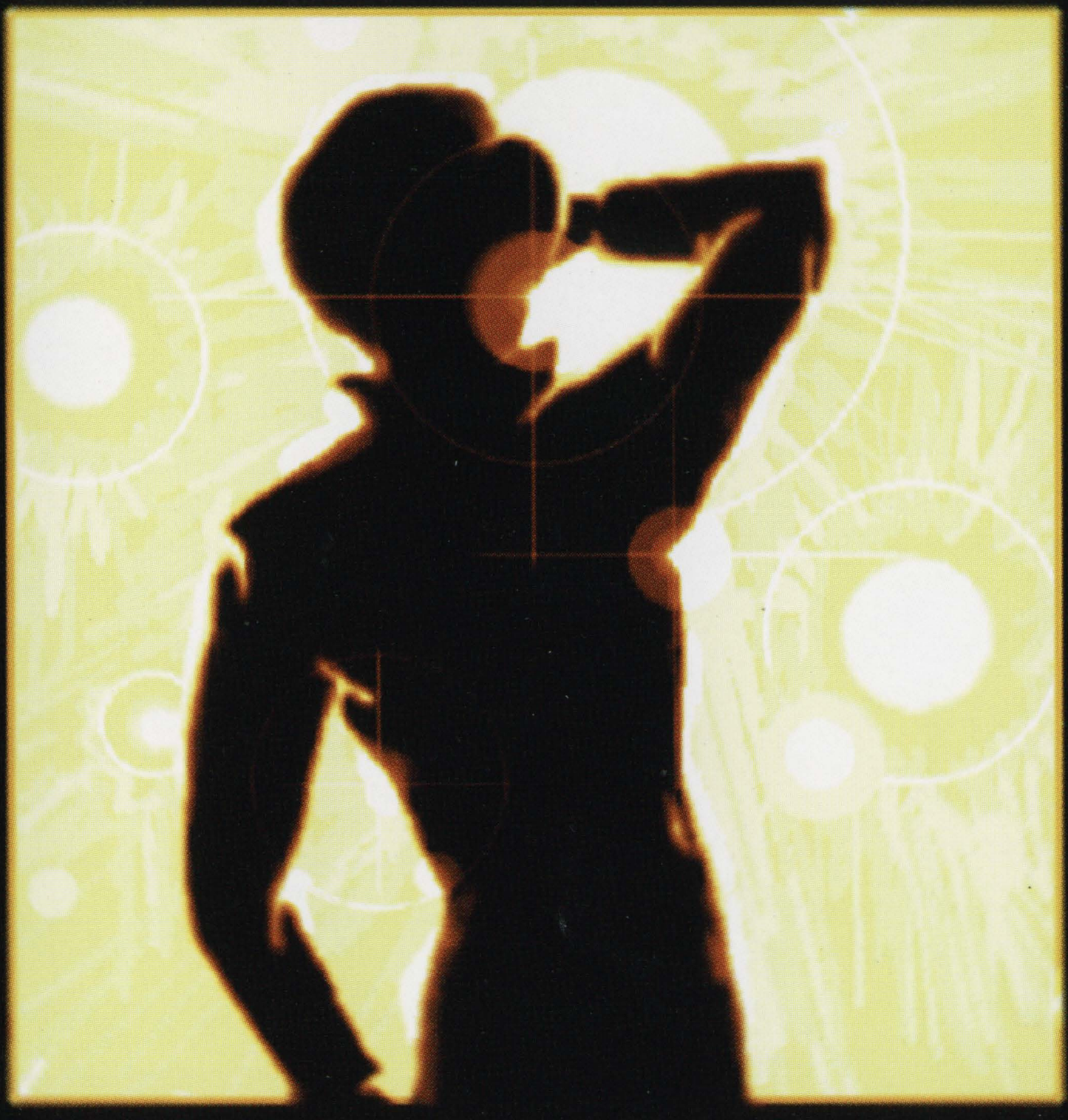
Die Sage von



Nietoom

Schnellinstallation

Sie müssen das Programm **INSTALL** auf der CD starten. Befolgen Sie dann die Anweisungen in diesem Installationsprogramm.

Im folgenden geben wir einige wichtige Informationen und Hinweise zur Installation des Spiels.

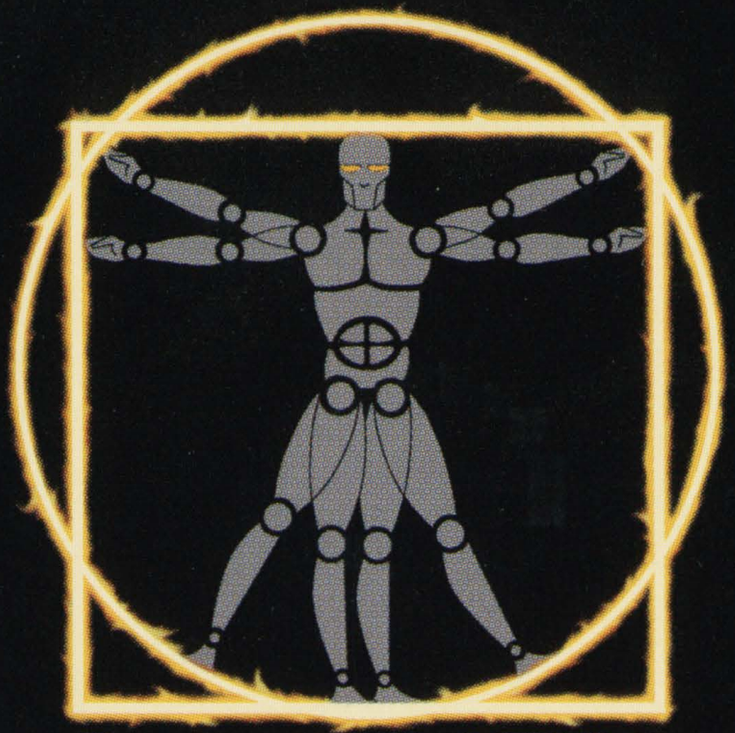
Systemanforderungen:
Es wird vorausgesetzt, daß Sie mindestens einen 286er IBM-PC besitzen. Wir empfehlen einen 386er/25Mhz oder schnelleren Rechner, da sonst die Geschwindigkeit des Spiels beeinträchtigt werden könnte. Das Spiel benötigt 580 KByte DOS-Speicher. Es muß 1MByte EMS (Expanded Memory) zur Verfügung stehen. Das beinhaltet das Vorhandensein eines Speichermanagers (z.B. QEMM, EMM386). Wenn sie dieses Spiel von CD-ROM spielen, benötigen Sie 1MByte auf der Festplatte, wenn Sie es aber auf die Festplatte kopieren, brauchen Sie 20MByte. Deshalb steht hinter der Platzangabe in Klammern “nur CD-ROM”, wenn Sie mehr als 1MByte aber weniger als 20MByte Festplattenspeicher haben. Das Spiel läuft nur mit einem zu Microsoft kompatiblen Maustreiber.

Installation starten:
Der Installationsvorgang wird eingeleitet. Das bedeutet, alle erforderlichen Dateien werden in den Verzeichnispfad kopiert, der im Punkt Zielpfad zu sehen ist.

Zielpfad:
Hier können Sie einen Verzeichnispfad angeben, unter dem das Spiel auf der Festplatte installiert wird. Dabei spielt es keine Rolle, welche Verzeichnisse des Pfades schon existieren und welche nicht.

Soundeinstellung ändern:
Einstellung “Soundblaster” ist auch kompatibel zu Adlib, Adlib Gold, Sound Blaster Pro. Musik und digitale Soundausgabe werden getrennt behandelt.

Wir wünschen Ihnen viel Spaß und gute Unterhaltung!



4th GENERATION
studios

Copyright 1994 by Earthquake Entertainment GmbH 12049 Berlin